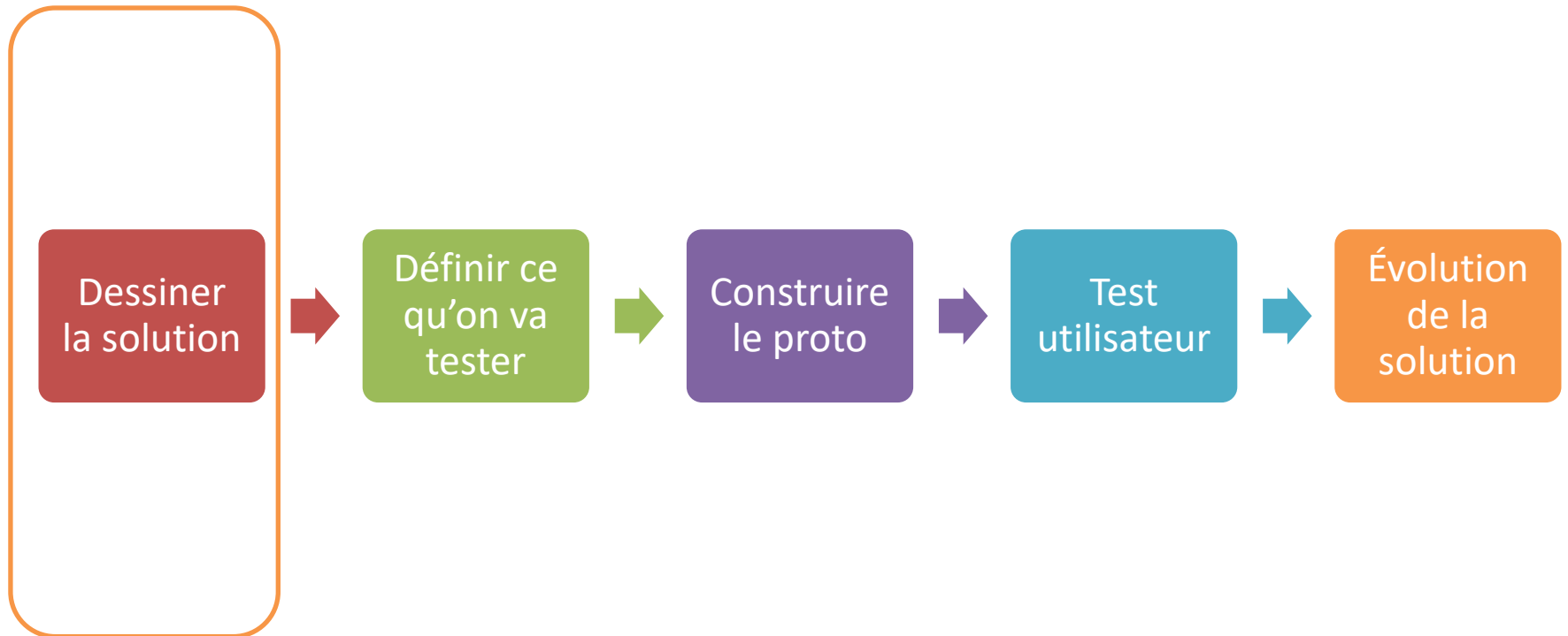


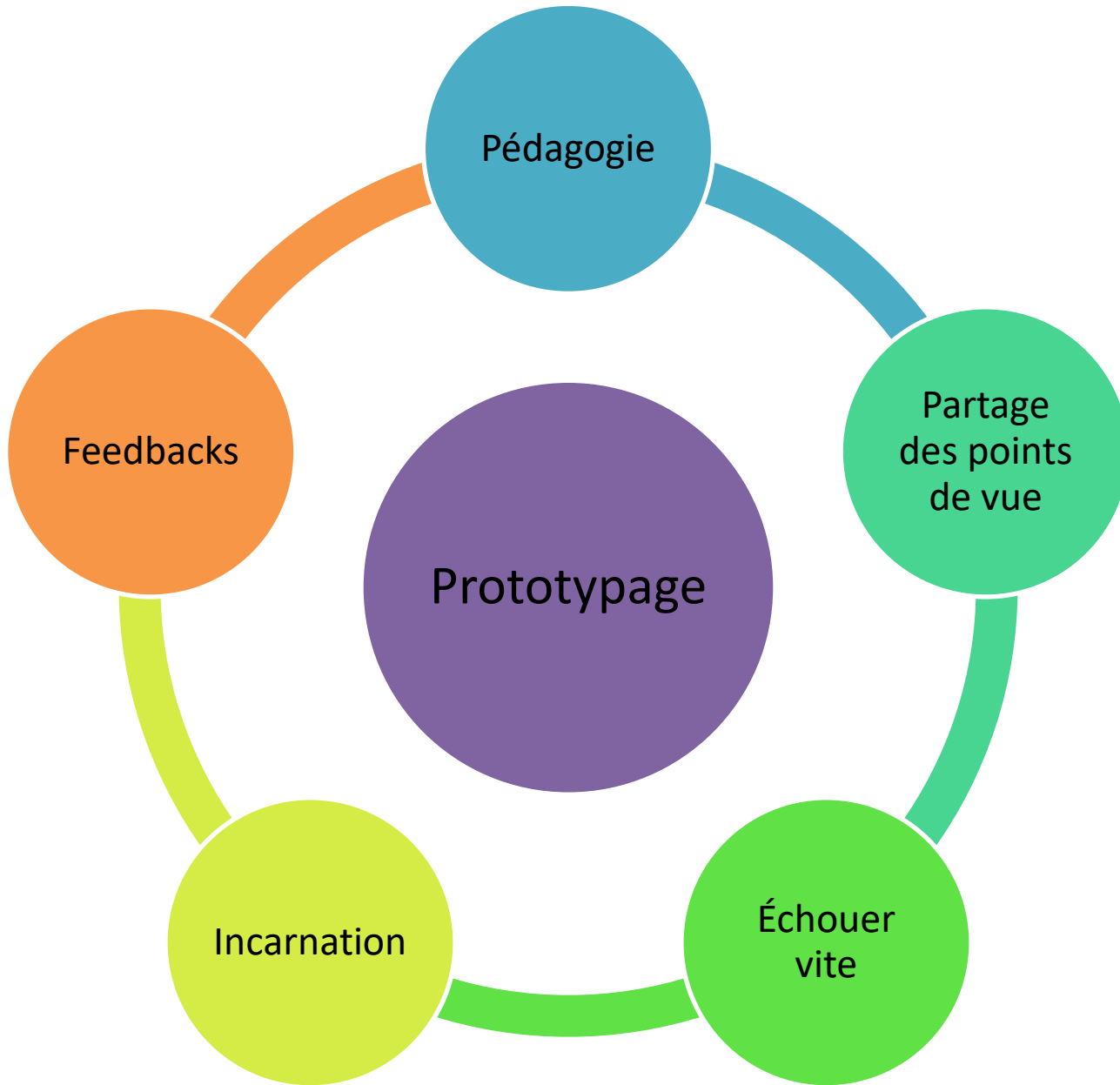


# PROTOTYPAGE

MN Deroo  
mnderoo@gmail.com

# Cours Prototypage





# Objectif: pédagogie

- **Prototyper = construire une représentation de son idée**
- Faire comprendre ce que l'on veut faire, comment ça marche
- Mettre ses propres idées à l'épreuve



# Confronter les visions de chaque membre de l'équipe

- Donner corps à l'idée montre parfois des divergences de vue
- La visualisation 3D permet de traiter les sujets et se mettre d'accord



# Echouer vite et à moindre coût

- Se lancer directement dans la réalisation des aspects techniques est toujours tentant...
- ...mais si on a pris la mauvaise direction ça peut coûter cher
  - En argent
  - En motivation, crédibilité...
  - En temps car il faut tout recommencer



# Objectif incarnation



- Rendre tangible une idée prouve son existence
- Vos utilisateurs et parties prenantes ont besoin de visualiser l'idée pour comprendre, être séduites et s'engager



# Objectif: retours d'expérience

- Construire son prototype de façon à ce que les utilisateurs puissent l'expérimenter
- Sur une maquette, les retours d'expérience sont plus pertinents que sur une idée
- Ex: Test de la Dropbox: le film!  

Au lieu de commencer à coder, Drew Houston filma une expérimentation de la Dropbox pour montrer aux utilisateurs comment l'utiliser et obtenir des feedbacks





## Atelier de prototypage: dessiner l'idée

En groupe

Matériel: papier ; crayons, feutres...



1. Définir ce qu'on veut faire
  - Qu'est-ce qu'on cherche à montrer ?
  - À qui?
2. Dessiner le projet à main levée
3. Confronter le dessin à des pairs

## Atelier de prototypage

### Outils: storyboard

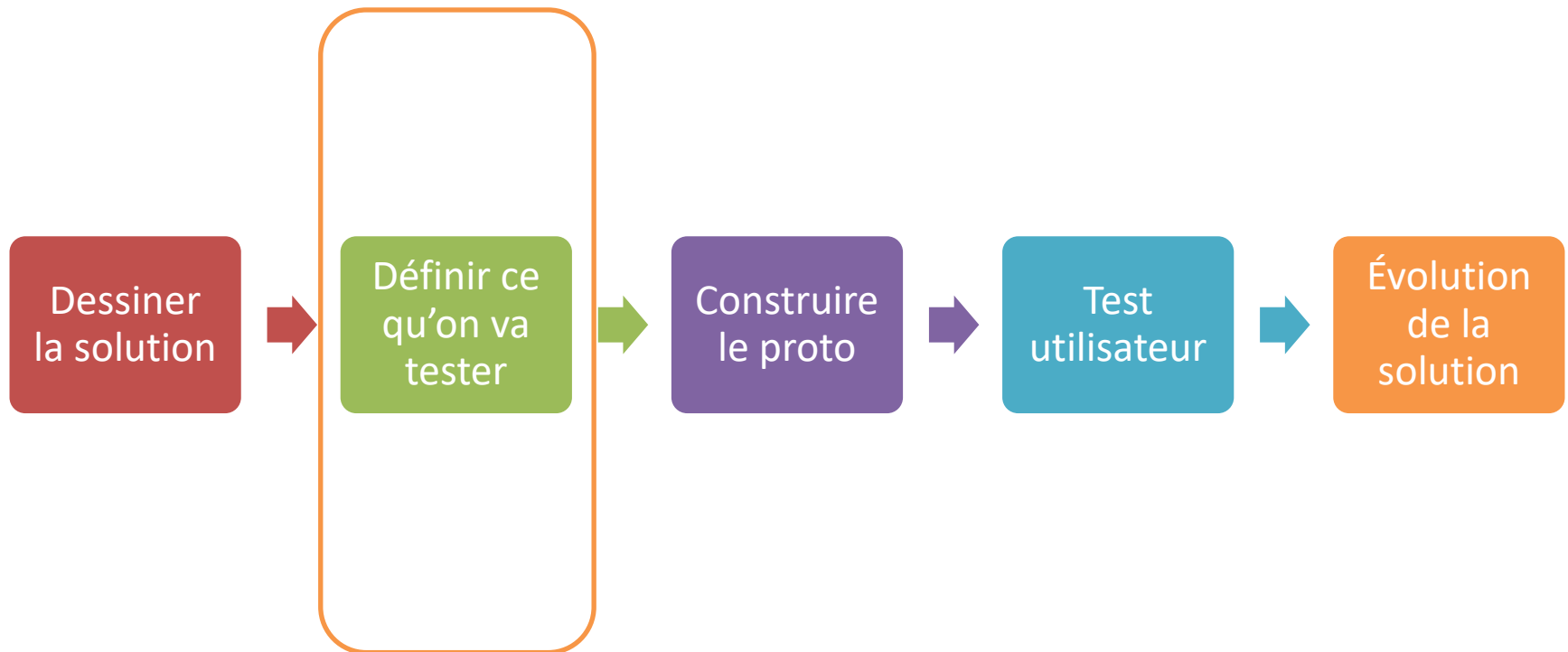
En groupe

Matériel: papier ; crayons, feutres...

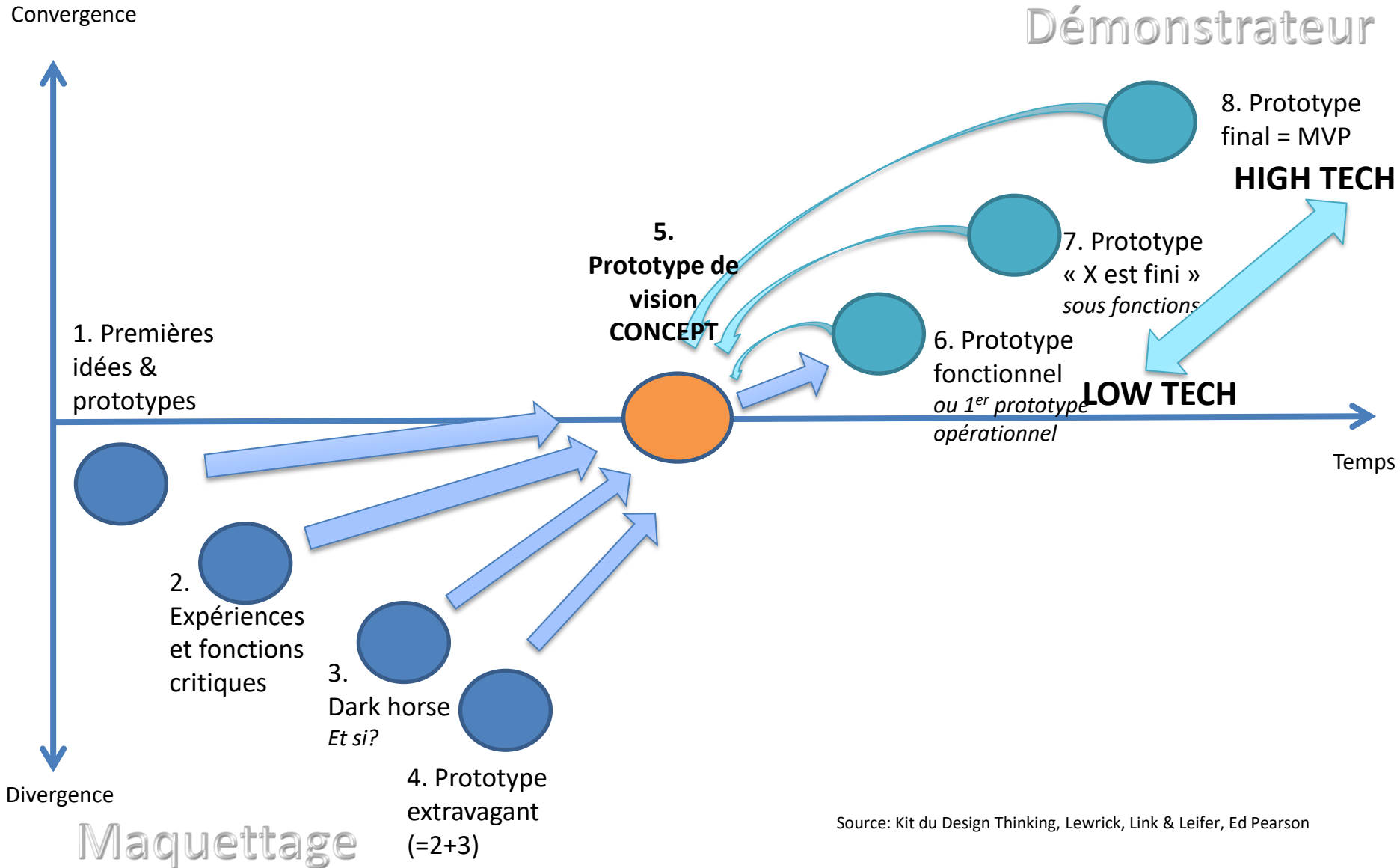
- Dessiner le projet en mode story board
- Comment se comporte votre utilisateur?
- Que lui arrive-t-il?



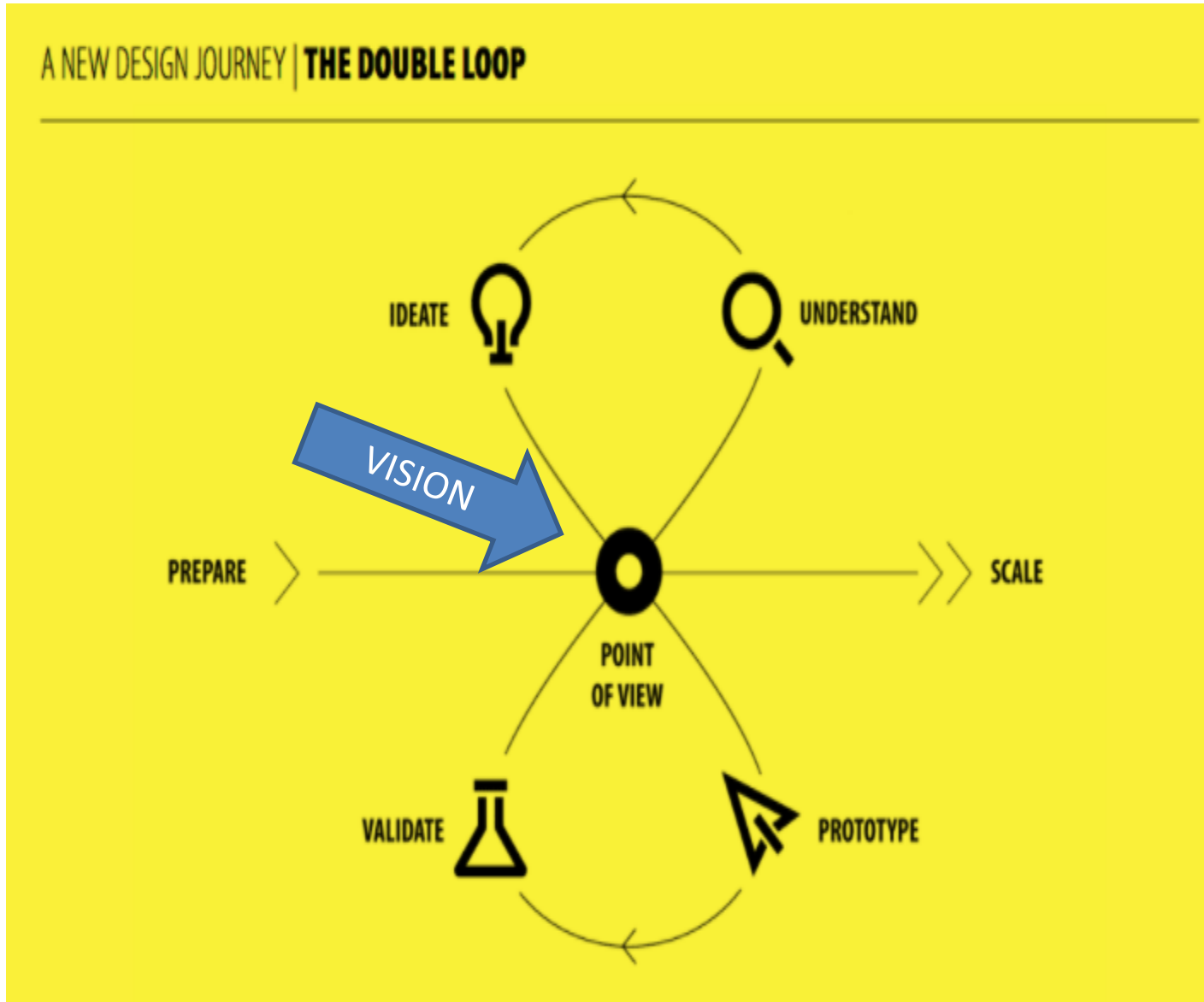
# Cours Prototypage



# Les différents stades de prototypage



# LA DOUBLE BOUCLE DU DESIGN THINKING



# Les différents stades de prototypage

## Exemple

- Des randonneurs veulent emporter aisément et sans risque la quantité d'eau pour une sortie d'une journée en montagne
- quelle est la solution optimale pour emporter de l'eau en randonnée?





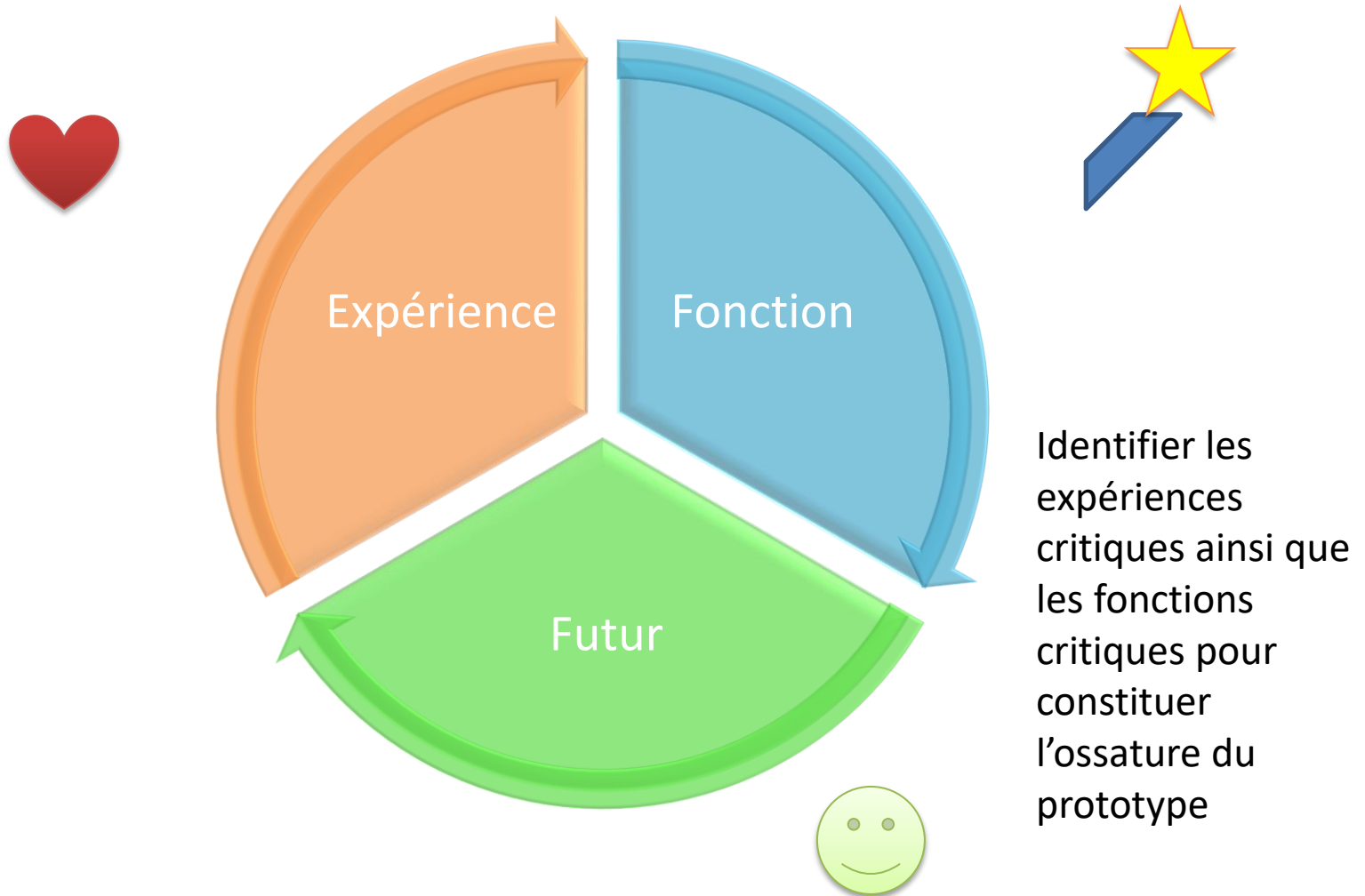
# Exemple: le TRL du CEA



L'échelle TRL (Technology readiness level) évalue le niveau de maturité d'une technologie jusqu'à son intégration dans un système complet et son industrialisation.



# Diagramme des points critiques

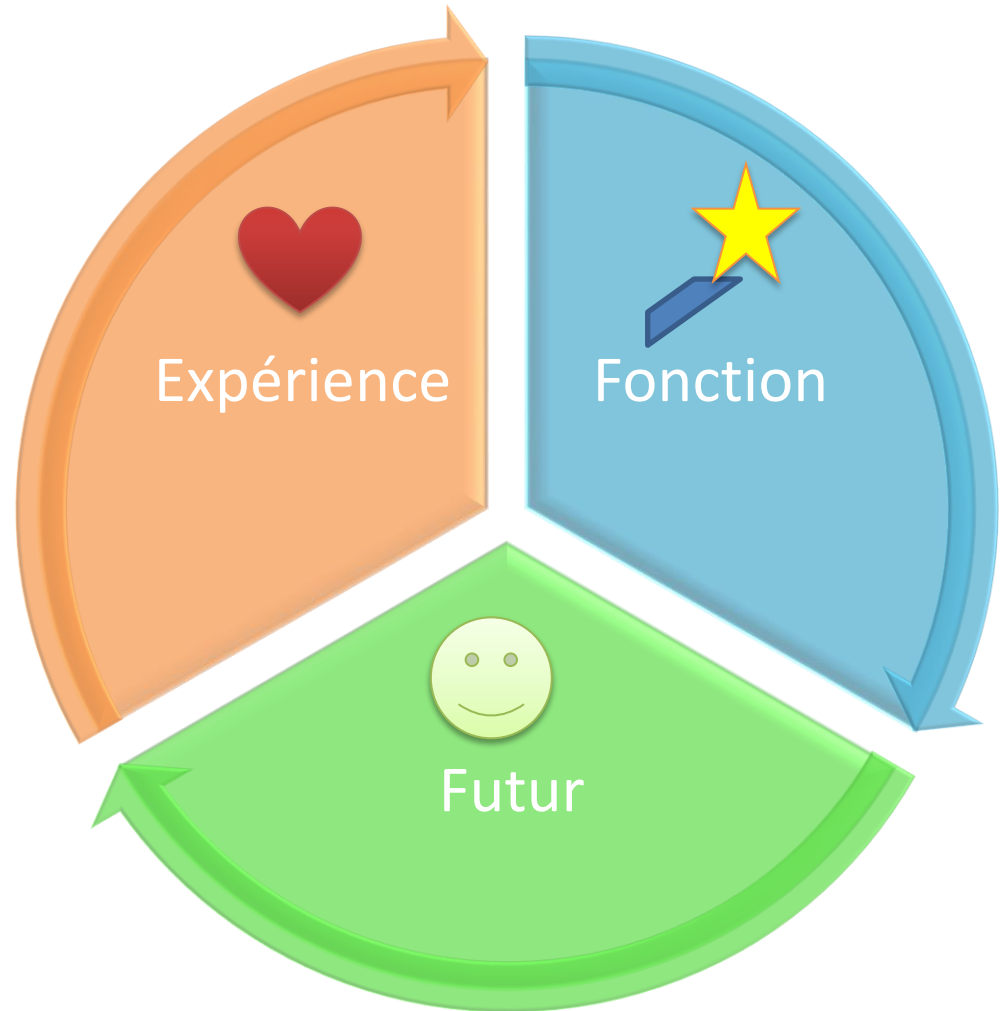


# Atelier

## Diagramme des points critiques

En groupe

1. Reprendre les enseignements de la carte d'empathie et du benchmark marché
2. Quelles expériences critiques?
3. Quelles fonctions critiques?
4. Qu'est-ce qui est nouveau ou futur?
5. Indiquer par post it les 8 éléments que chacun considère comme critiques
6. Finaliser en choisissant :
  - 4 expériences critiques dont au moins une nouvelle
  - 4 fonctions critiques dont au moins une centrée sur un usage nouveaux ou à venir dans le futur



# Prototypes low tech et high tech



Low tech

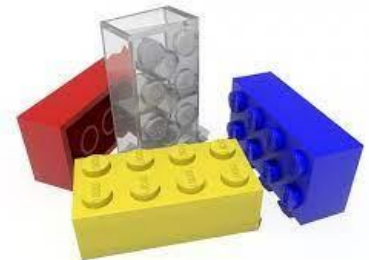
Besoins, aspects  
pratiques,  
fonctionnalités

High tech

Faisabilité, rentabilité

# Démarrer en Low Tech

- Papier
- Crayon
- Ficelle
- Carton
- ...



- ✓ Un prototype est simple et moche
- ✓ Ne pas s'y attacher et le tester rapidement

# Exemples de prototypes

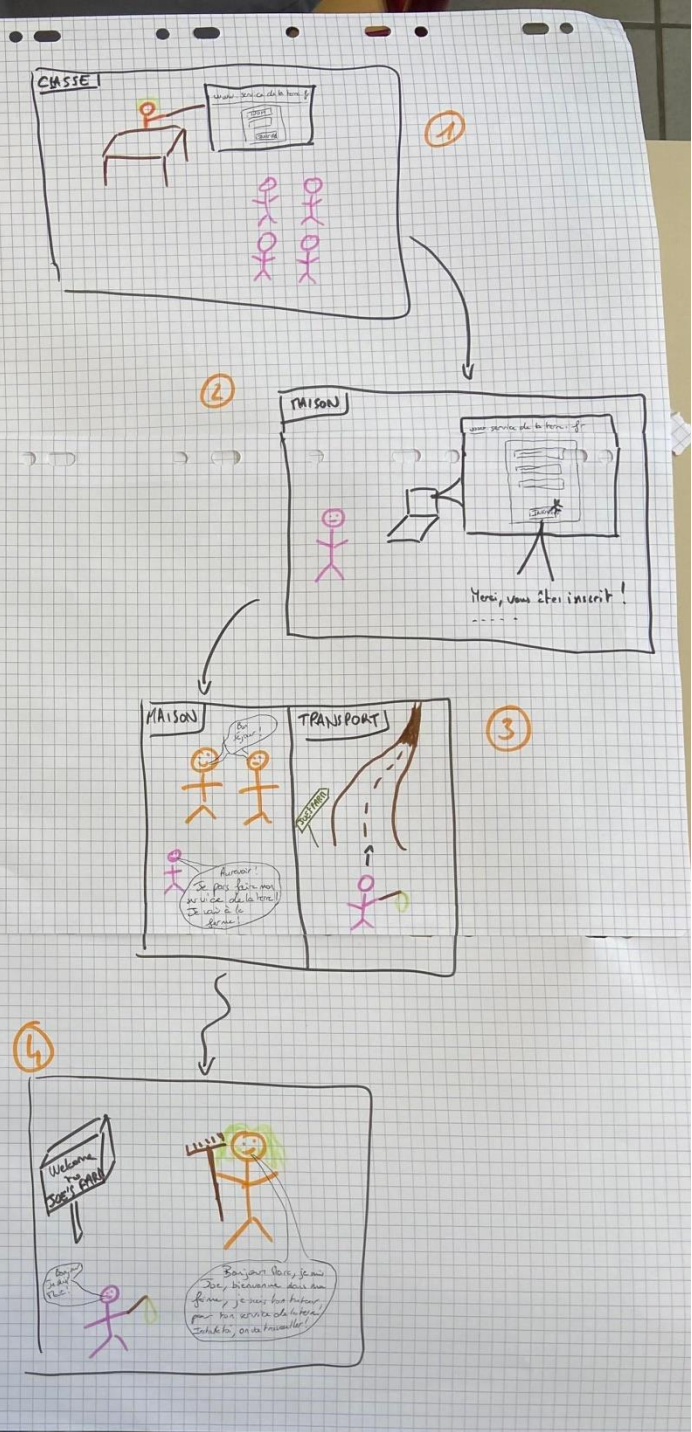


*Trois exemples de prototypes très simples : des blocs de mousse pour repenser un espace, la maquette en post-it d'une interface sur smartphone, un jeu de rôle (source: Design thinking in a day, IDEO, 2014)*

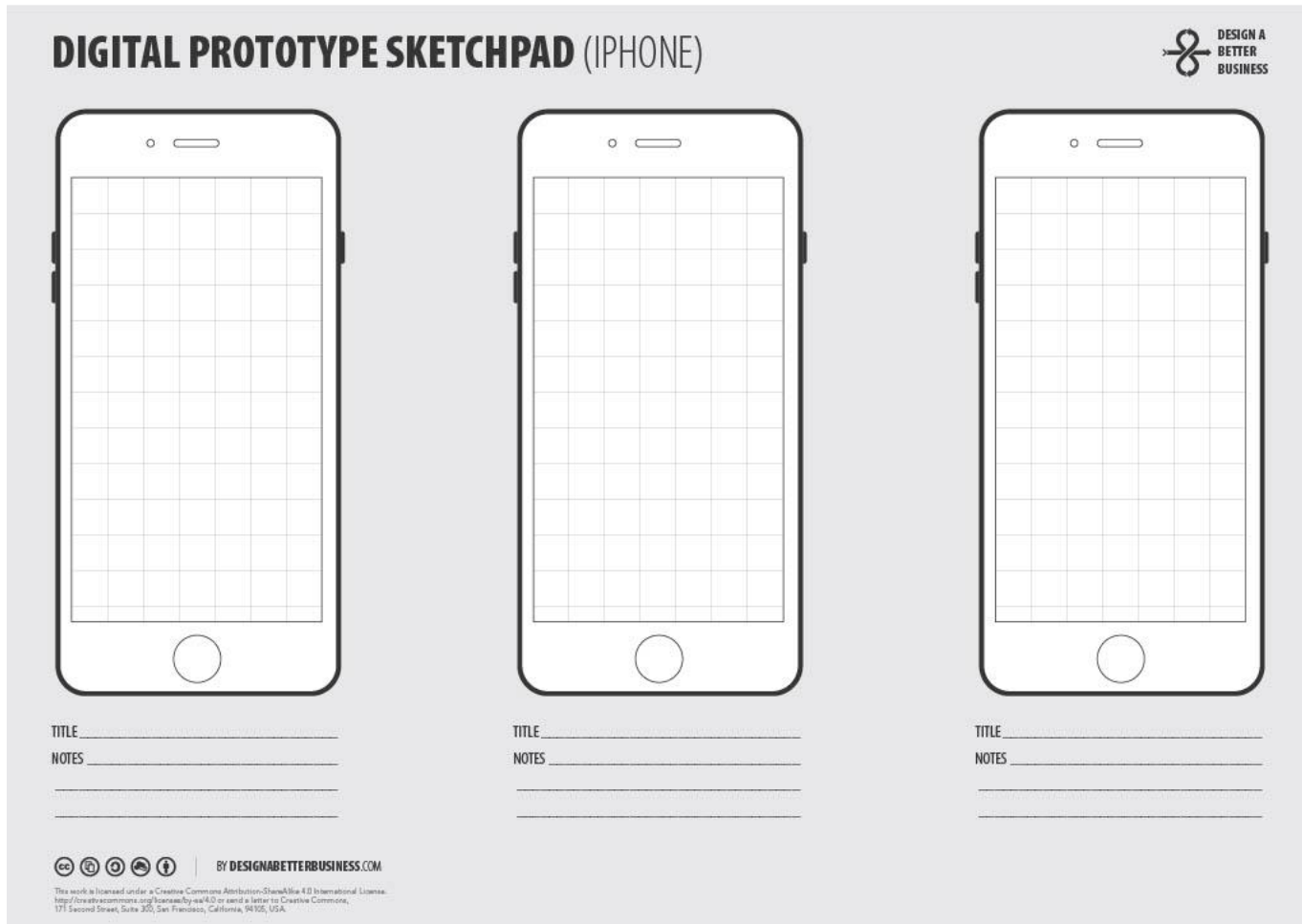
## Exemples:

- Prototyper un processus sous la forme d'un jeu de plateau
- Pirater le produit d'un concurrent en l'améliorant à votre sauce
- Jouer aux Playmobil
- Utiliser des outils de prototypage en ligne: **Figma**, sketch, Framer, pandasuite





# Prototyper le prototype: maquetter plusieurs idées pour mieux les explorer



# Prototyper une appli

source: <https://www.designabetterbusiness.tools/tools/prototype-canvas>

## PROTOTYPE CANVAS



💬 CUSTOMER PROMISE	STEP 1	STEP 2	STEP 3	STEP 4	☰ CUSTOMER JOB-TO-BE-DONE
	ALTERNATIVE	ALTERNATIVE	ALTERNATIVE	ALTERNATIVE	
🗨️ KEY FEATURES	THE EXPERIENCE	THE EXPERIENCE	THE EXPERIENCE	THE EXPERIENCE	😊 CUSTOMER BENEFIT(S)



BY [DESIGNABETTERBUSINESS.COM](https://www.designabetterbusiness.com)

This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.  
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0> or send a letter to Creative Commons,  
171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.