

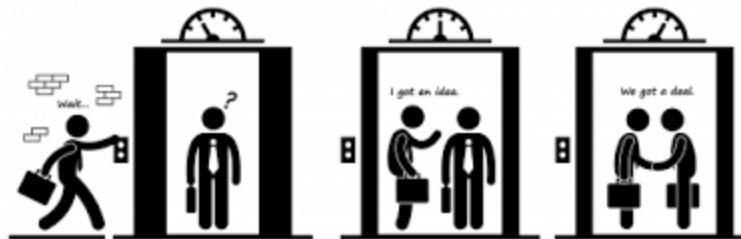


# Marketing de l'innovation

Idéation et concassage

# Pitch des projets

2 mn pour convaincre



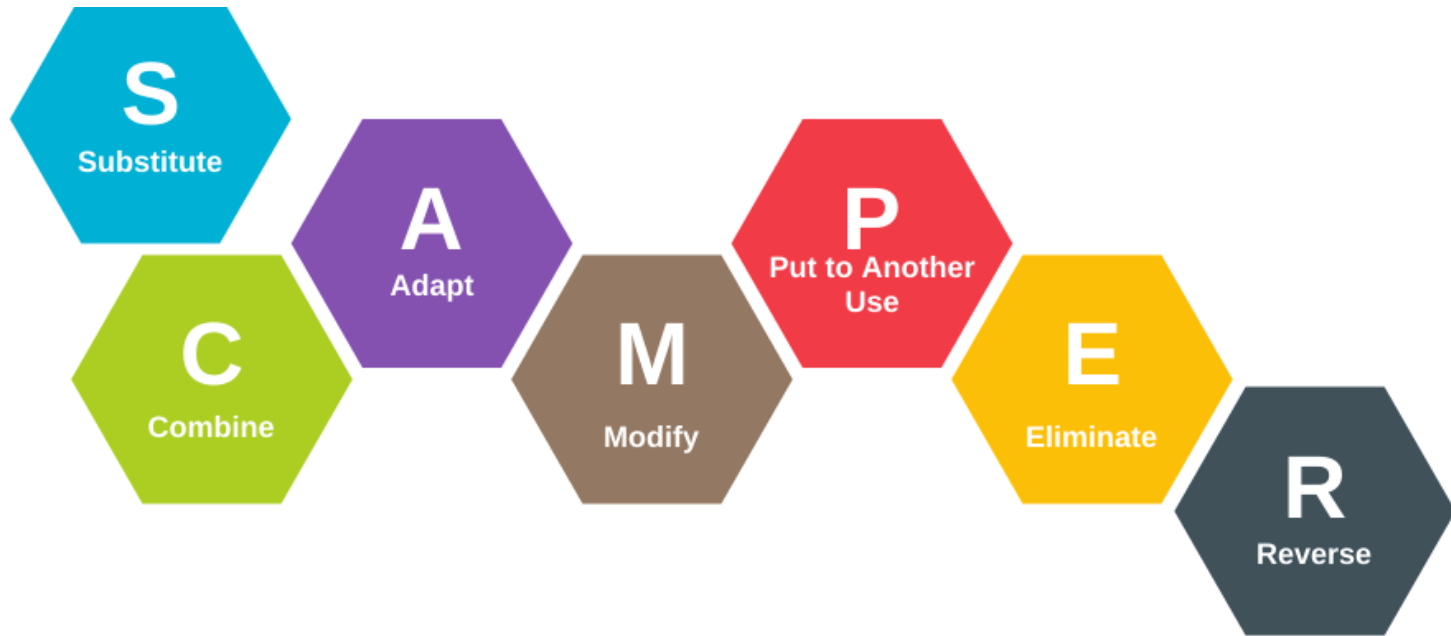
# Concassage



- Technique de créativité attribuée à Alex Osborn (1888-1966) inventeur du brainstorming
- Selon Michael Michalko, c'est Bob Eberle qui a présenté cette technique sous forme de l'acronyme SCAMPER ou encore SCAMMPPER.

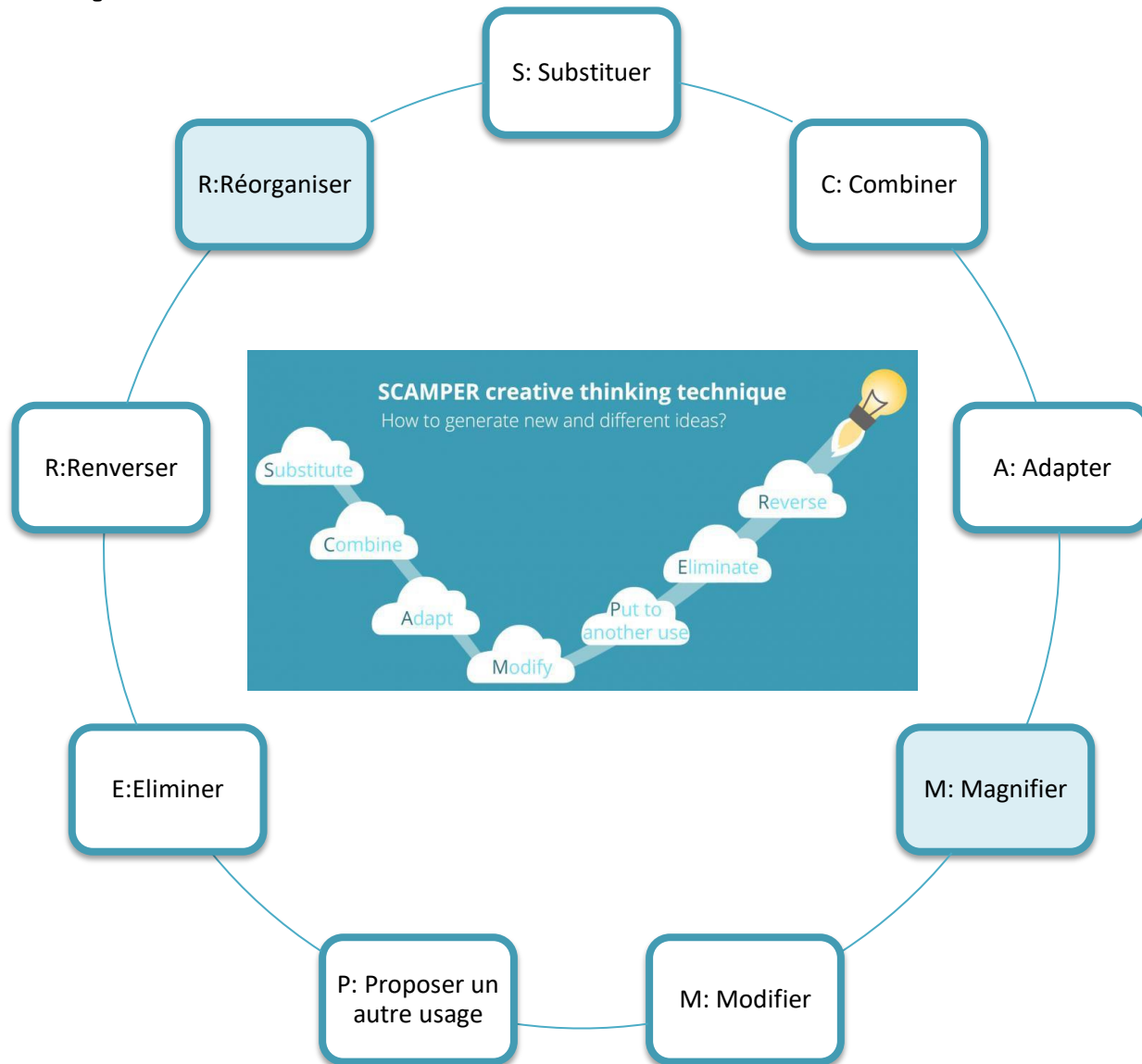
- Explorer de nouvelles pistes en modifiant les idées et en utilisant la **technique du concassage**
- Améliorer les idées retenues en les reformulant et en combinant les meilleures idées ensemble.

# Méthode SCAMPER initiale

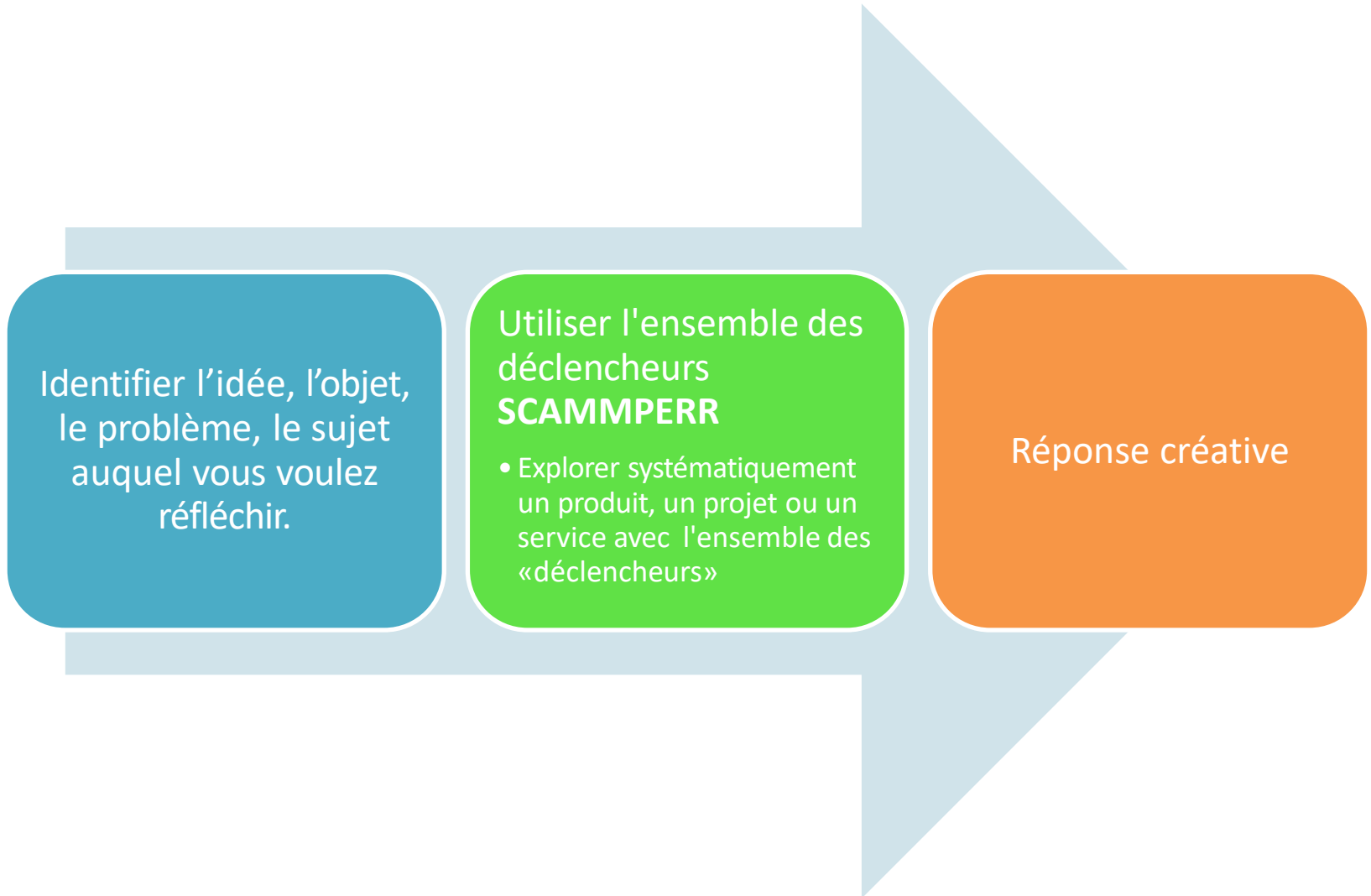


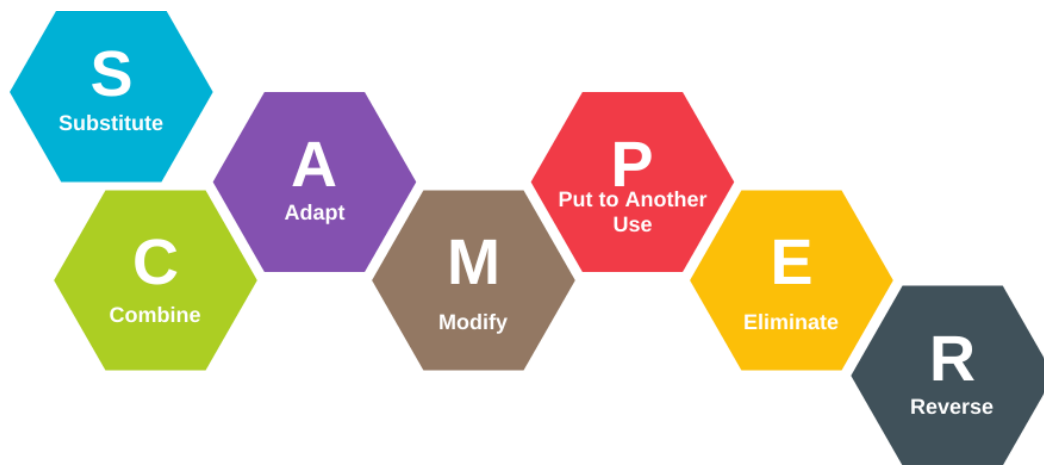
La technique de concassage SCAMPER permet d'examiner une idée, un concept, un produit, un projet ou un problème sous plusieurs angles grâce à l'utilisation systématique des «opérateurs» ou «déclencheurs» SCAMPER

# Adaptation SCAMMPERR



# Process SCAMMPERR



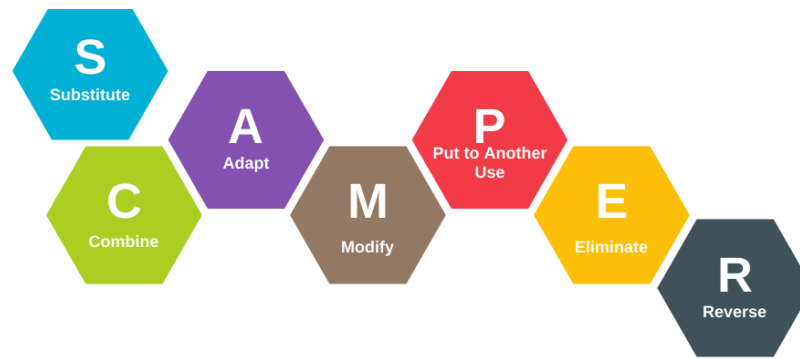


- **S: SUBSTITUER**

- Mettre un élément à la place d'un autre.....
- Les questions possibles sont:
  - Qu'est-ce qui peut être remplacé? Qui d'autres? Quoi d'autres?

- **C: COMBINER**

- Combiner ou fusionner deux concepts, deux idées...
- Les questions possibles sont:
  - Que pourrions-nous combiner pour multiplier les usages possibles?
  - Pourrions-nous fusionner deux activités?



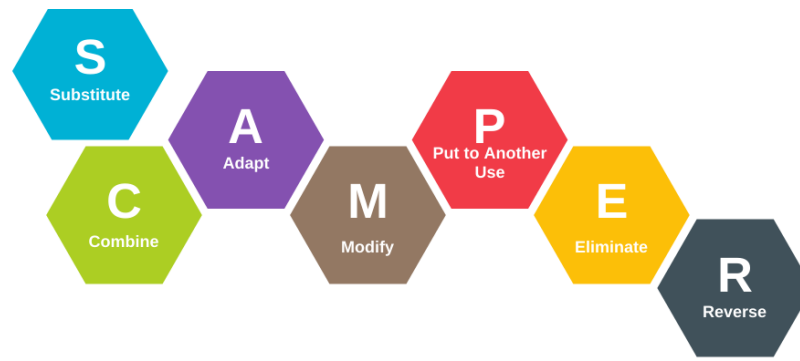
- **A: ADAPTER**

- Placer son concept dans un autre contexte
- Les questions possibles sont:
  - Y a-t-il eu quelque chose de semblable dans le passé, un autre lieu ou dans un autre contexte?  
Que pourrais-je copier?

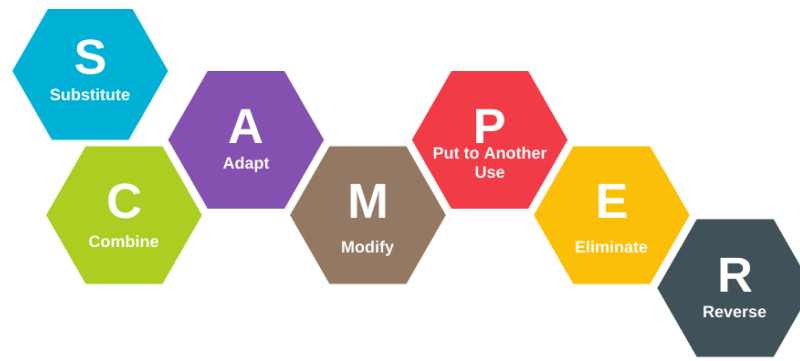
- **M: MAGNIFIER**

- Magnifier, grossir, agrandir ou étendre?
- Les questions possibles sont:
  - Que peut-on ajouter? du temps? de la force?  
de la hauteur? de la longueur?



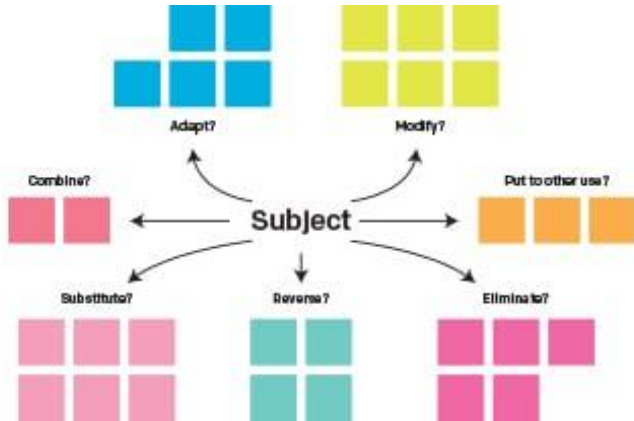


- **M: MODIFIER**
  - Changer la signification, la couleur, la forme? le mouvement, le son, l'odeur?
- **P: PRODUIRE ou TROUVER UN AUTRE USAGE**
  - Existe-t-il d'autres utilisations possibles
  - Peut-on l'utiliser ailleurs?
- **E: Eliminer**
  - Qu'est-ce qui n'est pas essentiel? Que peut-on simplifier?



- **R: RÉORGANISER**
  - D'autres dispositions?
  - D'autres séquences? un ordre différent?
- **R: RENVERSER (Inverser)**
  - Inverser le positif et le négatif ou tromper les attentes?
  - Les questions possibles sont:
    - Puis-je retourner cela? Mettre le haut en bas? Changer les séquences?

# post it ou mind mapping



# Atelier: SCAMMPERR votre projet!

## S: Substituer

- Mettre un élément à la place d'un autre
- Qu'est-ce qui peut être remplacé? Qui d'autres? Quoi d'autres?

## C: Combiner

- Que pourrions-nous combiner pour multiplier les usages possibles?
- Pourrions-nous fusionner deux activités?

## A: Adapter

- Placer son concept dans un autre contexte
- Y a-t-il eu quelque chose de semblable dans le passé, un autre lieu ou dans un autre contexte? Que pourrais-je copier?

## P: Produire ou autre usage

- D'autres utilisations possibles ?
- Peut-on l'utiliser ailleurs?

## M: Modifier

- Changer la signification, la couleur, la forme? le mouvement, le son, l'odeur?

## M: Magnifier

- Magnifier, grossir, agrandir ou étendre?
- Que peut-on ajouter? du temps? de la force? de la hauteur? de la longueur?

## E: Eliminer

- Qu'est-ce qui n'est pas essentiel? Que peut-on simplifier?

## R: Réorganiser

- D'autres dispositions?
- D'autres séquences? un ordre différent?

## R: Renverser

- Inverser le positif et le négatif ou tromper les attentes?
- Puis-je retourner cela? Mettre le haut en bas? Changer les séquences?

# RESTITUTION